**FACULDADE SENAI FATESG**

**CURSO SUPERIOR EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**COMPONENTE CURRICULAR: ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**DOCENTE: THIELLE CATHIA DE PAULA DOS SANTOS**

DANIEL BARBACENA TEIXEIRA

HARTUR SALES XAVIER

MURILO NUNES DE OLIVEIRA

**TÍTULO DO PROJETO**

GOIÂNIA

2024

**SUMÁRIO**

[**1. INTRODUÇÃO 3**](#_heading=h.30j0zll)

[**2. DESENVOLVIMENTO 3**](#_heading=h.4d34og8)

[2.1. Levantamento e análise dos requisitos 3](#_heading=h.1fob9te)

[2.2. Ferramentas 3](#_heading=h.3znysh7)

[2.3. Atividades e processo 3](#_heading=h.2et92p0)

[2.4. Resultado Esperado 3](#_heading=h.tyjcwt)

[**3. CONCLUSÃO 4**](#_heading=h.3dy6vkm)

[**4. REFERÊNCIAS**](#_heading=h.1t3h5sf) **4**

# 

# INTRODUÇÃO

Ao iniciar o projeto nós alunos Daniel, Hartur e Murilo nos deparamos com um caso de problema solicitado pelos professores: Um teatro nomeado ABC precisa de um software para fazer o controle de suas vendas, registrando estatísticas de venda e oferecendo ao usuário uma opção de compra de ingresso online.

O teatro ABC se estrutura em Plateia A, Plateia B, Frisa, Camarote, Balcão Nobre e cada área possui um valor e quantidade de poltronas, além de reproduzir suas peças nas sessões matutinas, vespertinas e noturnas.

Faremos o desenvolvimento usando o Java para o código bruto e JavaFX para realizar a interface gráfica e facilitar o acesso do usuário. Assim vamos buscar apresentar o código testado cumprindo todos os requisitos solicitados.

# DESENVOLVIMENTO

## Levantamento e análise dos requisitos

O sistema deve possuir a função de **comprar ingresso** que deverá permitir com que o cliente informe seu CPF e compre o ingresso de determinada peça (três peças) em determinada sessão (manhã, tarde e noite). Além dessas informações será necessário especificar qual área deseja, pois o valor do ingresso depende da área escolhida e a poltrona que irá ocupar.

**Imprimir Ingresso**: essa funcionalidade deverá permitir com que o cliente informe seu CPF e imprima em tela o comprovante do ingresso comprado por ele.

**Estatística de Vendas**: Essa funcionalidade permite visualizar:

- Qual peça teve mais e menos ingressos vendidos;

- Qual sessão teve maior e menor ocupação de poltronas;

- Qual a peça/sessão mais lucrativa e menos lucrativa;

- Lucro médio do teatro com todas as áreas por peça.

**Interface gráfica baseada em JavaFX;** O software deve apresentar uma interface gráfica amigável que apresente todas as informações passadas acima.

## Ferramentas .

Na produção e resolução do caso apresentado, a fim de gerar artefatos técnicos que foram solicitados usamos os seguintes softwares:

* AIDA 64 Extreme: Quando executado, o software identifica todos os hardwares incorporados à placa mãe do PC e assim criamos um relatório dos hardwares usados que é chamado de “relatório técnico”.
* IntelliJ Idea: É uma IDE que utilizamos para desenvolvimento e teste do código. Além de utilizarmos para criar a interface gráfica do projeto.
* Microsoft Office(Word e Excel): Utilizamos as ferramentas Word e Excel do pacote Office para construir toda a documentação em texto do projeto, como a ata de abertura, planejamento do projeto, relatório técnico e ficha técnica.
* Git/GitHub: O software git foi utilizado para o controle de versões e salvamento do código e do processo no site GitHub. Apenas a abertura do projeto pediu que usássemos uma ferramenta de versionamento de código.
* Apache NetBeans: É uma IDE que também utilizamos para desenvolvimento e teste do código.
* Windows 11: Foi o sistema operacional escolhido para ser utilizado no projeto integrado.
* Google Chrome: A fim de pesquisar sobre problemas, consultar documentações e facilitar o desenvolvimento utilizamos o navegador google chrome, assim geramos informações para complementar a ata de abertura e o relatório técnico.
* Monday.com: Utilizamos o monday para elaborar um gráfico de gantt, elaborando um relatório de função e datas para cada parte do projeto.

## Atividades e processo

Para alcançar os objetivos delineados para o projeto de desenvolvimento do sistema de controle de vendas de ingressos para o Teatro ABC, as seguintes atividades serão realizadas:

- Levantamento de Requisitos: esta etapa envolve uma análise detalhada das necessidades do Teatro ABC em relação ao sistema de vendas de ingressos. Serão realizadas reuniões com os representantes do teatro para compreender completamente os requisitos do sistema.

- Análise de Viabilidade: uma análise completa da viabilidade do projeto, considerando aspectos técnicos, financeiros e operacionais. Inclusa uma avaliação dos recursos disponíveis, tecnologias viáveis ​​e custos relacionados.

- Definição da Arquitetura do Sistema: baseado nos requisitos levantados, será definida uma arquitetura de sistema adequada às necessidades do Teatro ABC. Isso incluirá a determinação das tecnologias a serem utilizadas, a estrutura do banco de dados e a arquitetura de software.

- Desenvolvimento do Sistema: o sistema de controle de vendas de ingressos será desenvolvido de acordo com os requisitos especificados. Serão utilizadas práticas de programação ágil para garantir uma entrega contínua e iterativa do software.

- Testes e Validação: após o desenvolvimento inicial, serão realizados testes internos para garantir que o sistema atenda aos requisitos do cliente e funcione conforme esperado. Isso incluirá testes de unidade, integração e sistema, bem como testes de aceitação do usuário.

- Implantação e Treinamento: uma vez com o sistema completamente testado e validado, será implantado no ambiente de produção do Teatro ABC. Além disso, serão fornecidos treinamentos aos funcionários do teatro para garantir uma transição suave para o novo sistema.

- Manutenção e Suporte: após a implantação, o sistema será mantido e suportado para garantir seu bom funcionamento. Isso incluirá a correção de bugs, atualizações de software e suporte contínuo.

O processo de desenvolvimento seguirá uma abordagem ágil, com uso do framework Scrum. As atividades serão divididas em sprints, com reuniões diárias para acompanhar o progresso do projeto. Isso permitirá uma resposta rápida a mudanças nos requisitos e uma entrega iterativa do software.

## Resultado Esperado

O software de controle de vendas de ingressos para o Teatro ABC produzirá as seguintes interfaces:

Interface de Compra de Ingressos: permitirá que os clientes informem seu CPF e selecionem a peça teatral, a sessão (manhã, tarde ou noite) e a área desejada. Após a seleção, o sistema calcula o preço do ingresso com base na área escolhida e permitirá ao cliente escolher a poltrona desejada.

Interface de Impressão de Ingresso: após a compra do ingresso, os clientes terão a opção de imprimir seu ingresso através desta interface. Eles poderão inserir seu CPF e o sistema mostrará uma visualização do ingresso, que poderá ser impresso para apresentação no teatro.

Interface de Estatísticas de Vendas: esta interface fornecerá ao Teatro ABC informações detalhadas sobre as vendas de ingressos. Ela exibirá estatísticas sobre as peças com mais e menos ingressos vendidos, ocupação de poltronas por sessão, lucratividade das peças e sessões, bem como o lucro médio do teatro por peça.

# CONCLUSÃO

Fale quais os resultados que você alcançou no desenvolvimento do seu projeto. Quais serão os ganhos para o cliente, usuário ou mercado? Quais foram os aprendizados obtidos? Quais as principais dificuldades encontradas?

Ao fim do processo, após realizarmos todas as etapas e concluirmos todos os processos necessários para finalizar o projeto, a documentação foi apresentada conforme pedido e concluída, o código fonte foi elaborado etapa por etapa e todos os seus requisitos foram cumpridos, além de testado e assim criando-se as suas resoluções de casos de erro. O cliente que solicitou terá agora um software completo que poderá ser aplicado em um site a fim de gerar mais vendas. Ao longo do desenvolvimento adquirimos experiência com tratamento de erros, manipulação de matrizes e vetores, partir do 0 tendo em mão apenas a documentação, desenvolvedor com mais de um método no mesmo código, trabalhar com relatórios e termos técnicos e trabalhar com uma equipe no mesmo objetivo. As dificuldades foram encontradas ao longo do código como na parte de validação de cpf, que utiliza dois métodos, porém conseguimos superar as dificuldades e aprender com a experiência.

# REFERÊNCIAS

Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT). NBR 6023: Informação e documentação - Referências - Elaboração. Rio de Janeiro: ABNT, 2018.

Gamma, Erich; Helm, Richard; Johnson, Ralph; Vlissides, John. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Boston: Addison-Wesley, 1995.

Oracle Corporation. Java SE Development Kit 8 Documentation. https://docs.oracle.com/en/java.